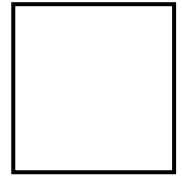


Nombre y apellidos: \_\_\_\_\_

Curso: 4º \_\_\_\_\_



## 4º INFORMÁTICA: Simulacro INKSCAPE

0. INICIA SESIÓN en MAX como usuario: ALUMNO, contraseña: alumno
1. Crea en tu ordenador una carpeta de examen, y llámala así: **4X\_PCXX\_nombre\_apellido1\_apellido 2**. Por ejemplo, si te llamas Javier Sanz, tu curso es 4º B y tu PC el 12, la carpeta sería: **4E\_PC12\_Javier\_Sanz**
2. Entra en el ORDENADOR del PROFESOR y copia la carpeta “4 INF simulacro INKSCAPE para alumnos” en tu escritorio. Esta carpeta contiene todos los archivos que necesitas para el examen.
3. (1.5 puntos) Logo Mitsubishi (página **21** del documento “logo a logo segunda edición.pdf”)



PASOS:

- 3.1. Abrir el archivo “mitsubishi.svg” y crear una capa nueva encima de la capa “fondo”. La capa nueva se llamará como tú (tu nombre y apellidos).
- 3.2. Dibuja un logo igual que el que tienes en la capa “fondo”. Puedes seguir el tutorial del documento “logo a logo segunda edición.pdf” para dibujar este logo.
- 3.3. Atento que NO aparezcan las líneas de separación en medio de cada uno de los rombos...

4. (1.5 puntos) Logo FAGOR (página **27** del documento “logo a logo segunda edición.pdf”)



PASOS:

- 4.1. Abrir el archivo “fagor.svg” y crear una capa nueva encima de la capa “fondo”. La capa nueva se llamará como tú (tu nombre y apellidos).
- 4.2. Dibuja un logo igual que el que tienes en la capa “fondo”. Puedes seguir el tutorial del documento “logo a logo segunda edición.pdf” para dibujar este logo.

5. (2,5 puntos) Logo NVIDIA (página **47** del documento “logo a logo segunda edición.pdf”)



PASOS:

- 5.1. Abrir el archivo “nvidia.svg” y crear una capa nueva encima de la capa “fondo”. La capa nueva se llamará como tú (tu nombre y apellidos).
- 5.2. Dibuja un logo igual que el que tienes en la capa “fondo”. Puedes seguir el tutorial del documento “logo a logo segunda edición.pdf” para dibujar este logo.

6. (2,5 puntos) Logo “Buen AYRE” (página **53** del documento “logo a logo segunda edición.pdf”)

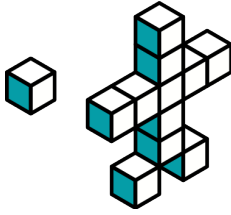


PASOS:

- 6.1. Abrir el archivo “buen ayre.svg” y crear una capa nueva encima de la capa “fondo”. La capa nueva se llamará como tú (tu nombre y apellidos).
- 6.2. Dibuja un logo igual que el que tienes en la capa “fondo”. Puedes seguir el tutorial del documento “logo a logo segunda edición.pdf” para dibujar este logo.

- 6.3. Tipo de letra: ACENS, tamaño: 28 color: tomar del modelo de la capa fondo.

7. (2 puntos) Logo “cubos imantados” (página **94** del documento “inkscape logo a logo.pdf”)



PASOS:

- 7.1. Abrir el archivo “cubos imantados.svg” y crear una capa nueva encima de la capa “fondo”. La capa nueva se llamará como tú (tu nombre y apellidos).
  - 7.2. Dibuja un logo igual que el que tienes en la capa “fondo”. Puedes seguir el tutorial del documento “inkscape logo a logo.pdf” para dibujar este logo.
8. Envía tu [\*carpeta de examen\*](#) al ORDENADOR del PROFESOR, a la carpeta que te indique.